



## Julien COTTEAUX

3 rue Alexis Garnier - 35410 Châteaugiron

julien.cotteaux@gmail.com

06.70.36.57.10 / 02.99.37.17.38

25 ans, nationalité française

**Développeur iPhone / Flex**

(Disponible à partir du **01/09/2010**)

### DOMAINES DE COMPÉTENCES

---

- ✓ Développement Mobile sur **iPhone** (Confirmé).
- ✓ Développement Web 2.0 (**Flex - Air / AS3**) (Confirmé).
- ✓ Développement d'application 3D (Junior).

### COMPETENCES TECHNIQUES

---

#### Informatique :

Systemes d'exploitation :

Environnement de développement :

Langages de programmation objet :

Librairies graphiques utilisées :

Framework:

Conception de sites web:

Base de données:

Logiciels 3D

Logiciels divers

Méthodologie

**Mac , Windows**, Linux

**XCode, Flex Builder, Eclipse** , Visual Studio.

**Objective-C , AS3, JAVA**, C++, C#.

OPENGL, Qt, Degrafa.

**Cairngorm** (Flex), **BlaseDS** (Java /Flex) .

**Flex / AIR**, PHP, HTML, **XML**, WPF

SQL, MYSQL

3dsmax, Motion Builder, Virtools

Microsoft Office, Adobe Photoshop, Première,..

Analyse et Conception avec UML, Méthode de conception

MVC

#### Langues :

Anglais technique

### FORMATION

---

2008	<b>Master 2</b> Compétences Complémentaires en Informatique à l'Université de Rennes 1 (IFSIC). (Option Applications graphiques interactives réparties) Mention Bien.
2007	<b>Master 1</b> Sport, Santé, Société à l'Université de Rennes 2 (Option Modélisation du mouvement)
2006	<b>Licence</b> Sciences et techniques du mouvement (Option Biomécanique du mouvement).
2003	<b>Baccalauréat</b> Scientifique – Cesson-Sévigné (35).

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

06/2010 - **EXPANDIUM**

Nantes

08/2010

*Ingénieur Etudes et Développement*

(2 mois)

---

Mise en production d'une application **Flex / Air** .

**Réalisation(s) :**

- ★ Développements côté client (Flex / Air - AS3).
- ★ Utilisation des librairies: Degrafa, AM-Chart, AlivePDF, MapServer.
- ★ Développements côté serveur (Perl).

**Environnement(s) technique(s) :**

- ★ Système : Linux
- ★ Langages : AS3, Flex-Air, Perl
- ★ Outils : Développement sous FlexBuilder

05/2009 - **NIJI**

Rennes

06/2009

*Ingénieur Etudes et Développement*

(1.5 mois)

---

Développement d'une application **iPhone**

**Réalisation(s) :**

- ★ Développement iPhone dans une équipe de 4 personnes.

**Environnement(s) technique(s) :**

- ★ Systèmes : MacOS.
- ★ Langages : Objective-C, JSON.
- ★ Outils : Développement sous X-Code.

**10/2009 - ELETTERMAIL**

Paris

**12/2009**

*Ingénieur Etudes et Développement*

*(2,5 mois)*

---

Développement d'une application **Flex / Java**

**Réalisation(s) :**

- ★ Conception et mise en place d'une nouvelle architecture **Java/Flex** (Utilisation des Frameworks Cairngorm et BlazeDS).
- ★ Développements côté client (Flex - AS3).
- ★ Développements côté serveur (JAVA).

**Environnement(s) technique(s) :**

- ★ Système : Windows
- ★ Langages : AS3, Flex, JAVA, XML
- ★ Outils : Développement sous Eclipse
- ★ Frameworks : Cairngorm, BlazeDS.

**09/2009 - SENTINELO**

Rennes

**10/2009**

*Ingénieur Etudes et Développement*

*(1.5 mois)*

---

Développement de l'application **iPhone** Sentinelo.

**Réalisation(s) :**

Développement de l'application iPhone

- ★ Géolocalisation de l'utilisateur.
- ★ Récupération et affichage de points d'intérêts aux alentours (Sous forme de flux XML).
- ★ Calcul et affichage de l'itinéraire pour s'y rendre.
- ★ Téléchargement de média de l'iPhone vers un serveur FTP.

**Environnement(s) technique(s) :**

- ★ Systèmes : MacOS.
- ★ Langages : Objective-C, XML.
- ★ Outils : Développement sous X-Code.

**08/2009** **TERRA-NOVA**

Brest

*(1 mois)* *Ingénieur Etudes et Développement*

Développement d'un outil de commande et d'acquisition de données de surveillance.

**Réalisation(s) :**

- ★ Développement de l'application cliente en **Flex**. Affichage de données sous forme de graphiques et jauges.

**Environnement(s) technique(s) :**

- ★ Systèmes : Windows
- ★ Langages : AS3, Flex, XML
- ★ Outils : Développement sous FlexBuilder

**06/2009 -** **PROJET PERSONNEL**

Rennes

**07/2009** *Ingénieur Etudes et Développement*

*(2 mois)*

Réalisation d'une application **iPhone** destinée à être connectée à un système de prise de vue.

*(Application réalisée dans le cadre du prototypage d'un produit innovant) (Rennes – Atalante).*

**Réalisation(s) :**

- ★ Récupération de différents contenus sur un serveur distant (Textes et Images).
- ★ Affichage du contenu sur l'iPhone.
- ★ Gestion du « Multitouch ».
- ★ Réalisation de vues horizontales et verticales.

**Environnement(s) technique(s) :**

- ★ Systèmes : MacOS, Linux.
- ★ Langages : Objective-C, PHP.
- ★ Outils : Développement sous X-Code.

**05/2009** **EUROGICIEL**

Nantes

*(1 mois)* *Ingénieur Etudes et Développement*

---

Réalisation d'une application **iPhone** de démonstration.

**Réalisation(s) :**

- ★ Géolocalisation de l'utilisateur.
- ★ Récupération et affichage de points d'intérêts aux alentours (Sous forme de flux XML).
- ★ Calcul et affichage de l'itinéraire pour s'y rendre.

**Environnement(s) technique(s) :**

- ★ Systèmes : MacOS, Linux.
- ★ Langages : Objective-C, PHP.
- ★ Outils : Développement sous X-Code.

**04/2009** **ASSYSTEM**

Rennes

*(1 mois)* *Ingénieur Etudes et Développement*

---

Formation à la programmation sur **iPhone**.

Prise en main de l'environnement Mac, de l'éditeur XCode et du SDK de l'iPhone.

- ★ Architecture et méthode de conception MVC (Modèle-Vue-Contrôleur).
- ★ Principes d'allocation mémoire sous iPhone (Utilisation du Garbage collector).
- ★ Création de vues sous InterfaceBuilder, ou manuellement en objective-C.
- ★ Utilisation des préférences systèmes (langue,...).
- ★ Utilisation des composants spécifiques à l'iPhone (Accéléromètre, GPS, écran « Multitouch »).
- ★ Lancement des applications natives de l'iPhone (Appel, navigateur, mail) à partir d'une autre application.
- ★ Développement de plusieurs applications mobiles.

**01/2009 - ASSYSTEM**

Rennes

**03/2009**

*Ingénieur Etudes et Développement*

*(2,5 mois)*

---

Développement d'un site web interactif (CMS) pour l'aéroclub Redonnais.

**Réalisation(s) :**

- ★ Développement de l'application cliente en **Flex**.
- ★ Réalisation de scripts PHP.

**Environnement(s) technique(s) :**

- ★ Systèmes : Windows.
- ★ Langages : AS3, PHP, XML.
- ★ Outils : Développement sous FlexBuilder.
- ★ Méthodologie : Architecture et méthode de conception MVC (Modèle-Vue-Contrôleur).

**11/2008 - ASSYSTEM**

Rennes

**12/2008**

*Ingénieur Etudes et Développement*

*(2 mois)*

---

Développement d'un outil de prospection commerciale pour la branche industrie d'Assystem.

**Réalisation(s) :**

- ★ Développement de l'application cliente en Flex.
- ★ Installation d'un serveur Apache – MYSQL.
- ★ Réalisation de scripts PHP et de requêtes SQL pour l'interrogation de la base de données.

**Environnement(s) technique(s) :**

- ★ Systèmes : Windows
- ★ Langages : AS3, PHP, SQL
- ★ Outils : Développement sous FlexBuilder

**10/2008 ASSYSTEM**

Rennes

*(1 mois) Ingénieur Etudes et Développement*

Développement d'un outil de gestion des consultants pour la branche technologie d'Assystem.

**Réalisation(s) :**

- ★ Développement de l'application cliente en **Flex**.
- ★ Installation d'un serveur JEE.

**Environnement(s) technique(s) :**

- ★ Systèmes : Windows
- ★ Langages : AS3, JAVA
- ★ Outils : Développement sous FlexBuilder

**04/2008 - EADS**

Suresnes

**09/2008** *Ingénieur Etudes et Développement*

*(6 mois)*

Développement informatique sur la plateforme de Réalité virtuelle RHEA (Realistic Human Ergonomic Analysis).

**Réalisation(s) :**

- ★ Spécification, développement et intégration d'un nouveau composant à l'application.

**Environnement(s) technique(s) :**

- ★ Systèmes : Windows.
- ★ Langages : C, C++.
- ★ Outils : Développement sous Visual Studio.
- ★ Bibliothèques : Qt, OpenGL
- ★ Logiciels : Virtools, Photoshop, Première, 3dsMax.