

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Choix</title>
  <link rel="stylesheet" href="header.css">
  <link rel="stylesheet" href="style7.css">
  <link rel="stylesheet" href="style9.css">
</head>
<body>
  <header class="header">
    <div class="nav-container">

      <nav>
        <ul class="nav-list">
          <li><a href="index.html">Recherche</a></li>
          <li><a href="page1.html">Saisie</a></li>
          <li><a href="tableau_de_bord.html">Tableau de bord</a></li>
          <li><a href="cibles.html">Cibles</a></li>
          <li><a href="liste_alliances.php">Alliances</a></li>
          <li><a href="explorer.html">Exploration</a></li>
          <li><a href="correction.html">Correction</a></li>
        </ul>
      </nav>
    </div>
  </header>
  <div class="container"></div>
```

```
<div class="form-container">

  <div id="rapportDisplay"></div>

  <h1 class="title">Rapport</h1>

  <pre id="rapportContainer"></pre> <!-- Conteneur pour afficher le rapport -->

  <?php if (isset($_SESSION['message'])): ?>

    <div class="alert">

      <?php echo $_SESSION['message']; ?>

    </div>

    <?php unset($_SESSION['message']); ?>

  <?php endif; ?>

  <form action="submit_rapport.php" method="POST">

    <fieldset>

      <h2>Informations sur le Commandant</h2>

      <label for="nom_joueur">Nom du commandant:</label>

      <input type="text" id="nom_joueur" name="nom_joueur" required><br>

      <label for="alliance">Alliance:</label>

      <input type="text" id="alliance" name="alliance"><br>

      <label for="classement">Classement:</label>

      <input type="number" id="classement" name="classement"><br>

      <label for="niveau">Niveau:</label>

      <select id="niveau" name="niveau">

        <option value="Fort">Fort</option>

        <option value="Accessible">Accessible</option>

        <option value="Faible">Faible</option>

      </select><br>

      <label for="statut">Statut:</label>

      <select id="statut" name="statut">
```

```
<option value="Actif">Actif</option>
<option value="Vacances">Vacances</option>
<option value="Afk">Afk</option>
<option value="Quêtes">Quêtes</option>
</select><br>
</fieldset><br>
<fieldset>
  <h2>Colonies</h2>
  <label for="nom_colonie">Nom de la colonie:</label>
  <input type="text" id="nom_colonie" name="nom_colonie" required><br>
  <label for="coords_colonie">Coordonnées de la colonie:</label>
  <input type="text" id="coords_colonie" name="coords_colonie" required><br>
  <label for="date_rapport">Date du rapport:</label>
  <input type="date" id="date_rapport" name="date_rapport" required><br>
</fieldset><br>
<fieldset>
  <h2>Ressources</h2>
  <label for="fer">Fer:</label>
  <input type="number" id="fer" name="fer"><br>
  <label for="or">Or:</label>
  <input type="number" id="or" name="or"><br>
  <label for="cristal">Cristal:</label>
  <input type="number" id="cristal" name="cristal"><br>
  <label for="hydrogene">Hydrogène:</label>
  <input type="number" id="hydrogene" name="hydrogene"><br>
</fieldset><br>
<fieldset>
  <h2>Vaisseaux</h2>
```

```
<label for="nom_modele">Nom du modèle:</label>
<input type="text" id="nom_modele" name="nom_modele"><br>
<label for="nombre_vaisseaux">Nombre de vaisseaux:</label>
<input type="number" id="nombre_vaisseaux" name="nombre_vaisseaux"><br>
<label for="attaque">Attaque:</label>
<input type="number" id="attaque" name="attaque"><br>
<label for="bouclier">Bouclier:</label>
<input type="number" id="bouclier" name="bouclier"><br>
<label for="coque">Coque:</label>
<input type="number" id="coque" name="coque"><br>
<label for="vitesse">Vitesse:</label>
<input type="number" id="vitesse" name="vitesse"><br>
<label for="furtivite">Furtivité:</label>
<input type="number" id="furtivite" name="furtivite"><br>
<label for="type_propulsion">Type de propulsion:</label>
<input type="text" id="type_propulsion" name="type_propulsion"><br>
</fieldset><br>
<fieldset>
  <h2>Défenses</h2>
  <label for="tour_combat">Tour de combat:</label>
  <input type="number" id="tour_combat" name="tour_combat"><br>
  <label for="canon_laser">Canon laser:</label>
  <input type="number" id="canon_laser" name="canon_laser"><br>
  <label for="grand_canon_laser">Grand canon laser:</label>
  <input type="number" id="grand_canon_laser"
name="grand_canon_laser"><br>
  <label for="rayon_tracteur">Rayon tracteur:</label>
  <input type="number" id="rayon_tracteur" name="rayon_tracteur"><br>
```

```
<label for="lanceur_missiles">Lanceur de missiles:</label>
<input type="number" id="lanceur_missiles" name="lanceur_missiles"><br>
<label for="complexe_defense_orbital">Complexe de défense orbital:</label>
<input type="number" id="complexe_defense_orbital"
name="complexe_defense_orbital"><br>
<label for="missile_interception">Missile d'interception:</label>
<input type="number" id="missile_interception"
name="missile_interception"><br>
</fieldset><br>
<fieldset>
  <h2>Bombes</h2>
  <label for="bombe_nucleaire">Bombe nucléaire:</label>
  <input type="number" id="bombe_nucleaire" name="bombe_nucleaire"><br>
  <label for="bombe_plasma">Bombe plasma:</label>
  <input type="number" id="bombe_plasma" name="bombe_plasma"><br>
  <label for="bombe_electromagnetique">Bombe électromagnétique:</label>
  <input type="number" id="bombe_electromagnetique"
name="bombe_electromagnetique"><br>
  <label for="bombe_antimatiere">Bombe antimatière:</label>
  <input type="number" id="bombe_antimatiere"
name="bombe_antimatiere"><br>
</fieldset><br>
<fieldset>
  <h2>Unités militaires</h2>
  <label for="soldats">Soldats:</label>
  <input type="number" id="soldats" name="soldats"><br>
  <label for="colonels">Colonels:</label>
  <input type="number" id="colonels" name="colonels"><br>
  <label for="techniciens">Techniciens:</label>
```

```
<input type="number" id="techniciens" name="techniciens"><br>
<label for="experts">Experts:</label>
<input type="number" id="experts" name="experts"><br>
<label for="espions">Espions:</label>
<input type="number" id="espions" name="espions"><br>
<label for="kamikazes">Kamikazes:</label>
<input type="number" id="kamikazes" name="kamikazes"><br>
<label for="marines">Marines:</label>
<input type="number" id="marines" name="marines"><br>
<label for="unite_elite">Unité d'élite:</label>
<input type="number" id="unite_elite" name="unite_elite"><br>
<label for="bio_soldat">Bio soldat:</label>
<input type="number" id="bio_soldat" name="bio_soldat"><br>
<label for="agent_secret">Agent secret:</label>
<input type="number" id="agent_secret" name="agent_secret"><br>
<label for="soldat_droide">Soldat droïde:</label>
<input type="number" id="soldat_droide" name="soldat_droide"><br>
<label for="androide_combat">Androïde de combat:</label>
<input type="number" id="androide_combat" name="androide_combat"><br>
<label for="nanosoldat">Nanosoldat:</label>
<input type="number" id="nanosoldat" name="nanosoldat"><br>
<label for="sniper">Sniper:</label>
<input type="number" id="sniper" name="sniper"><br>
</fieldset><br>
<fieldset>
  <h2>Bâtiments de ressources</h2>
  <label for="centrale_thermique">Centrale thermique:</label>
```

```
<input type="number" id="centrale_thermique"
name="centrale_thermique"><br>

<label for="reacteur_thermonucleaire">Réacteur thermonucléaire:</label>

<input type="number" id="reacteur_thermonucleaire"
name="reacteur_thermonucleaire"><br>

<label for="centrale_hydraulique">Centrale hydraulique:</label>

<input type="number" id="centrale_hydraulique"
name="centrale_hydraulique"><br>

<label for="centrale_energie_solaire">Centrale à energie solaire:</label>

<input type="number" id="centrale_energie_solaire"
name="centrale_energie_solaire"><br>

<label for="mine_fer">Mine de fer:</label>

<input type="number" id="mine_fer" name="mine_fer"><br>

<label for="mine_or">Mine d'or:</label>

<input type="number" id="mine_or" name="mine_or"><br>

<label for="mine_cristal">Mine de cristal:</label>

<input type="number" id="mine_cristal" name="mine_cristal"><br>

<label for="extracteur_hydrogene">Extracteur d'hydrogène:</label>

<input type="number" id="extracteur_hydrogene"
name="extracteur_hydrogene"><br>

<label for="centre_extraction_fer">Centre d'extraction du fer:</label>

<input type="number" id="centre_extraction_fer"
name="centre_extraction_fer"><br>

<label for="centre_extraction_or">Centre d'extraction d'or:</label>

<input type="number" id="centre_extraction_or"
name="centre_extraction_or"><br>

<label for="centre_extraction_cristal">Centre d'extraction du cristal:</label>

<input type="number" id="centre_extraction_cristal"
name="centre_extraction_cristal"><br>

<label for="extracteur_hydrogene_ameliore">extracteur d'hydrogène
amélioré:</label>
```

```
<input type="number" id="extracteur_hydrogene_ameliore"
name="extracteur_hydrogene_ameliore"><br>
<label for="entrepot_fer">Entrepot de fer:</label>
<input type="number" id="entrepot_fer" name="entrepot_fer"><br>
<label for="entrepot_or">Entrepot d'or:</label>
<input type="number" id="entrepot_or" name="entrepot_or"><br>
<label for="entrepot_cristal">Entrepot de cristal:</label>
<input type="number" id="entrepot_cristal" name="entrepot_cristal"><br>
<label for="silo_hydrogene`">Silo d'hydrogène:</label>
<input type="number" id="silo_hydrogene`" name="silo_hydrogene`"><br>
<label for="bunker">Bunker:</label>
<input type="number" id="bunker" name="bunker"><br>
<label for="bunker_ameliore">Bunker amélioré:</label>
<input type="number" id="bunker_ameliore" name="bunker_ameliore"><br>
<label for="chantier_terraformation">Chantier de terraformation:</label>
<input type="number" id="chantier_terraformation`"
name="chantier_terraformation`"><br>
</fieldset><br>
<fieldset>
<h2>Bâtiments militaires</h2>
<label for="caserne_militaire">Caserne militaire :</label>
<input type="number" id="caserne_militaire" name="caserne_militaire"><br>
<label for="chantier_spatial">Chantier spatial :</label>
<input type="number" id="chantier_spatial" name="chantier_spatial"><br>
<label for="centre_defense">Centre de défense :</label>
<input type="number" id="centre_defense" name="centre_defense"><br>
<label for="plateforme_spatiale">Plateforme spatiale :</label>
<input type="number" id="plateforme_spatiale"
name="plateforme_spatiale"><br>
```



```
<label for="complexe_militaire">Complexe militaire :</label>

<input type="number" id="complexe_militaire"
name="complexe_militaire"><br>

<label for="avant_poste_defense">Avant-poste de défense :</label>

<input type="number" id="avant_poste_defense"
name="avant_poste_defense"><br>

<label for="ferme_hydroponique">Ferme hydroponique :</label>

<input type="number" id="ferme_hydroponique"
name="ferme_hydroponique"><br>

</fieldset><br>

<fieldset>

<h2>Bâtiments scientifiques</h2>

<label for="usine_robotique">Usine robotique:</label>

<input type="number" id="usine_robotique" name="usine_robotique"><br>

<label for="departement_controle_psychique">Département de contrôle
psychique:</label>

<input type="number" id="departement_controle_psychique"
name="departement_controle_psychique"><br>

<label for="laboratoire_scientifique">Laboratoire scientifique:</label>

<input type="number" id="laboratoire_scientifique"
name="laboratoire_scientifique"><br>

<label for="zone_51">Zone 51:</label>

<input type="number" id="zone_51" name="zone_51"><br>

<label for="complexe_atlante">Complexe atlante:</label>

<input type="number" id="complexe_atlante" name="complexe_atlante"><br>

<label for="departement_IA">Département d'IA:</label>

<input type="number" id="departement_IA" name="departement_IA"><br>

</fieldset><br>

<fieldset>

<h2>Laboratoire</h2>
```

<label for="technologie_salle_controle">Technologie salle de contrôle:</label>

<input type="number" id="technologie_salle_controle"
name="technologie_salle_controle">

<label for="technologie_maitrise_energie">Technologie maîtrise de
l'énergie:</label>

<input type="number" id="technologie_maitrise_energie"
name="technologie_maitrise_energie">

<label for="technologie_infrastructure_vaisseaux">Technologie infrastructure
des vaisseaux:</label>

<input type="number" id="technologie_infrastructure_vaisseaux"
name="technologie_infrastructure_vaisseaux">

<label for="technologie_reacteurs_combustion">Technologie des reacteurs à
combustion:</label>

<input type="number" id="technologie_reacteurs_combustion"
name="technologie_reacteurs_combustion">

<label for="technologie_espionnage">Technologie d'espionnage:</label>

<input type="number" id="technologie_espionnage"
name="technologie_espionnage">

<label for="technologie_contre_espionnage">Technologie du contre-
espionnage</label>

<input type="number" id="technologie_contre_espionnage"
name="technologie_contre_espionnage">

<label for="technologie_amelioration_coque">Amélioration de la
coque:</label>

<input type="number" id="technologie_amelioration_coque"
name="technologie_amelioration_coque">

<label for="technologie_camouflages">Technologie de camouflages:</label>

<input type="number" id="technologie_camouflages"
name="technologie_camouflages">

<label for="technologie_capteurs_intrastellaires">Technologie des capteurs
intrastellaires:</label>

<input type="number" id="technologie_capteurs_intrastellaires"
name="technologie_capteurs_intrastellaires">

<label for="technologie_amelioration_armement">Technologie d'amelioration de l'armement:</label>

<input type="number" id="technologie_amelioration_armement" name="technologie_amelioration_armement">

<label for="technologie_robotisation">Technologie de robotisation:</label>

<input type="number" id="technologie_robotisation" name="technologie_robotisation">

<label for="colonisation">Colonisation:</label>

<input type="number" id="colonisation" name="colonisation">

</fieldset>

<fieldset>

<h2>Zone 51</h2>

<label for="technologie_maitrise_hydrogene">Technologie maîtrise hydrogène :</label>

<input type="number" id="technologie_maitrise_hydrogene" name="technologie_maitrise_hydrogene">

<label for="technologie_maitrise_laser">Technologie maîtrise laser :</label>

<input type="number" id="technologie_maitrise_laser" name="technologie_maitrise_laser">

<label for="technologie_maitrise_ions">Technologie maîtrise ions :</label>

<input type="number" id="technologie_maitrise_ions" name="technologie_maitrise_ions">

<label for="technologie_maitrise_plasma">Technologie maîtrise plasma :</label>

<input type="number" id="technologie_maitrise_plasma" name="technologie_maitrise_plasma">

<label for="technologie_reacteurs_subluminiques">Technologie réacteurs subluminiques :</label>

<input type="number" id="technologie_reacteurs_subluminiques" name="technologie_reacteurs_subluminiques">

<label for="technologie_antimatiere">Technologie antimatière :</label>

```
<input type="number" id="technologie_antimatiere"
name="technologie_antimatiere"><br>

<label for="technologie_hyerespace">Technologie hyperespace :</label>

<input type="number" id="technologie_hyerespace"
name="technologie_hyerespace"><br>

<label for="technologie_capteurs_interstellaires">Technologie capteurs
interstellaires :</label>

<input type="number" id="technologie_capteurs_interstellaires"
name="technologie_capteurs_interstellaires"><br>

<label for="technologie_bouclier_protection">Technologie bouclier de
protection :</label>

<input type="number" id="technologie_bouclier_protection"
name="technologie_bouclier_protection"><br>

<label for="genie_genetique">Génie génétique :</label>

<input type="number" id="genie_genetique" name="genie_genetique"><br>

<label for="nanotechnologie">Nanotechnologie :</label>

<input type="number" id="nanotechnologie" name="nanotechnologie"><br>

<label for="teleportation">Téléportation :</label>

<input type="number" id="teleportation" name="teleportation"><br>

<label for="technologie_extension_soutes">Technologie extension soutes
:</label>

<input type="number" id="technologie_extension_soutes"
name="technologie_extension_soutes"><br>

<label for="teleportation_planetaire">Téléportation planétaire :</label>

<input type="number" id="teleportation_planetaire"
name="teleportation_planetaire"><br>

</fieldset><br>

<fieldset>

<h2>Artefacts</h2>

<label for="nom_artefact">Nom de l'artefact:</label>

<input type="text" id="nom_artefact" name="nom_artefact"><br>
```

```
<label for="modificateur_artefact">Modificateur de l'artefact:</label>

<input type="text" id="modificateur_artefact" name="modificateur_artefact"
required><br>

<label for="objectif_modificateur">Objectif du modificateur:</label>

<input type="text" id="objectif_modificateur" name="objectif_modificateur"
required><br>

</fieldset>

<input type="submit" value="Soumettre le rapport">

</form>

<script src="script7.js"></script>

</div>

</body>

</html>
```