

Structure base de données sga

-- Structure de la table ` artefacts`

```
CREATE TABLE ` artefacts` (  
  ` id_artefact` int(11) NOT NULL,  
  ` id_colonie` int(11) DEFAULT NULL,  
  ` nom_artefact` varchar(255) DEFAULT NULL,  
  ` modificateur_artefact` varchar(10) NOT NULL,  
  ` objectif_modificateur` varchar(100) NOT NULL  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_general_ci;
```

-- Structure de la table ` batiments_militaires`

```
CREATE TABLE ` batiments_militaires` (  
  ` id_batiment_militaire` int(11) NOT NULL,  
  ` id_colonie` int(11) DEFAULT NULL,  
  ` caserne_militaire` int(11) DEFAULT NULL,  
  ` chantier_spatial` int(11) DEFAULT NULL,  
  ` centre_defense` int(11) DEFAULT NULL,  
  ` plateforme_spatiale` int(11) DEFAULT NULL,  
  ` complexe_militaire` int(11) DEFAULT NULL,  
  ` avant_poste_defense` int(11) DEFAULT NULL,  
  ` ferme_hydroponique` int(11) DEFAULT NULL  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_general_ci;
```

-- Structure de la table ` batiments_ressources`

```
CREATE TABLE ` batiments_ressources` (  
  ` id_batiment_ressource` int(11) NOT NULL,  
  ` id_colonie` int(11) DEFAULT NULL,  
  ` centrale_thermique` int(11) DEFAULT NULL,
```

```
`reacteur_thermonucleaire` int(11) DEFAULT NULL,  
`centrale_hydraulique` int(11) DEFAULT NULL,  
`centrale_energie_solaire` int(11) DEFAULT NULL,  
`mine_fer` int(11) DEFAULT NULL,  
`mine_or` int(11) DEFAULT NULL,  
`mine_cristal` int(11) DEFAULT NULL,  
`extracteur_hydrogene` int(11) DEFAULT NULL,  
`centre_extraction_fer` int(11) DEFAULT NULL,  
`centre_extraction_or` int(11) DEFAULT NULL,  
`centre_extraction_cristal` int(11) DEFAULT NULL,  
`extracteur_hydrogene_ameliore` int(11) DEFAULT NULL,  
`entrepot_fer` int(11) DEFAULT NULL,  
`entrepot_or` int(11) DEFAULT NULL,  
`entrepot_cristal` int(11) DEFAULT NULL,  
`silo_hydrogene` int(11) DEFAULT NULL,  
`bunker` int(11) DEFAULT NULL,  
`bunker_ameliore` int(11) DEFAULT NULL,  
`chantier_terraformation` int(11) DEFAULT NULL  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_general_ci;
```

-- Structure de la table `batiments_scientifiques`

```
CREATE TABLE `batiments_scientifiques` (  
  `id_batiment_scientifique` int(11) NOT NULL,  
  `id_colonie` int(11) DEFAULT NULL,  
  `usine_robotique` int(11) DEFAULT NULL,  
  `departement_controle_psychique` int(11) DEFAULT NULL,  
  `laboratoire_scientifique` int(11) DEFAULT NULL,  
  `zone_51` int(11) DEFAULT NULL,
```

```
`complexe_atlante` int(11) DEFAULT NULL,  
`departement_IA` int(11) DEFAULT NULL  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_general_ci;
```

-- Structure de la table `bombe`

```
CREATE TABLE `bombe` (  
  `id_bombe` int(11) NOT NULL,  
  `id_colonie` int(11) DEFAULT NULL,  
  `bombe_nucleaire` bigint(20) DEFAULT NULL,  
  `bombe_plasma` bigint(20) DEFAULT NULL,  
  `bombe_electromagnetique` bigint(20) DEFAULT NULL,  
  `bombe_antimatiere` bigint(20) DEFAULT NULL  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_general_ci;
```

-- Structure de la table `colonies`

```
CREATE TABLE `colonies` (  
  `id_colonie` int(11) NOT NULL,  
  `id_joueur` int(11) DEFAULT NULL,  
  `nom_colonie` varchar(255) DEFAULT NULL,  
  `coords_colonie` varchar(20) DEFAULT NULL,  
  `date_rapport` varchar(15) NOT NULL  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_general_ci;
```

-- Structure de la table `defenses`

```
CREATE TABLE `defenses` (  
  `id_defense` int(11) NOT NULL,  
  `id_colonie` int(11) DEFAULT NULL,  
  `tour_combat` bigint(20) DEFAULT NULL,
```

```

` canon_laser` bigint(20) DEFAULT NULL,
` grand_canon_laser` bigint(20) DEFAULT NULL,
` rayon_tracteur` bigint(20) DEFAULT NULL,
` lanceur_missiles` bigint(20) DEFAULT NULL,
` satellite_ions` bigint(20) DEFAULT NULL,
` batterie_electromagnetique` bigint(20) DEFAULT NULL,
` canon_plasma` bigint(20) DEFAULT NULL,
` canon_electromagnetique` bigint(20) DEFAULT NULL,
` silos_missiles_hem` bigint(20) DEFAULT NULL,
` complexe_defense_orbital` bigint(20) DEFAULT NULL,
` missile_interception` bigint(20) DEFAULT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_general_ci;

```

-- Structure de la table `joueur`

```

CREATE TABLE `joueur` (
  `id_joueur` int(11) NOT NULL,
  `nom_joueur` varchar(255) DEFAULT NULL,
  `alliance` varchar(255) DEFAULT NULL,
  `classement` int(11) DEFAULT NULL,
  `niveau` enum('Fort','Accessible','Faible') DEFAULT NULL,
  `statut` enum('Actif','Vacances','Afk','Quêtes') DEFAULT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_general_ci;

```

-- Structure de la table `laboratoire`

```

CREATE TABLE `laboratoire` (
  `id_Laboratoire` int(11) NOT NULL,
  `id_colonie` int(11) DEFAULT NULL,
  `technologie_salle_controle` int(11) DEFAULT NULL,

```

```
`technologie_maitrise_energie` int(11) DEFAULT NULL,  
`technologie_infrastructure_vaisseaux` int(11) DEFAULT NULL,  
`technologie_reacteurs_combustion` int(11) DEFAULT NULL,  
`technologie_espionnage` int(11) DEFAULT NULL,  
`technologie_contre_espionnage` int(11) DEFAULT NULL,  
`technologie_amelioration_coque` int(11) DEFAULT NULL,  
`technologie_camouflages` int(11) DEFAULT NULL,  
`technologie_capteurs_intrastellaires` int(11) DEFAULT NULL,  
`technologie_amelioration_armement` int(11) DEFAULT NULL,  
`technologie_robotisation` int(11) DEFAULT NULL,  
`colonisation` int(11) DEFAULT NULL  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_general_ci;
```

-- Structure de la table `militaires`

```
CREATE TABLE `militaires` (  
  `id_militaire` int(11) NOT NULL,  
  `id_colonie` int(11) DEFAULT NULL,  
  `soldats` bigint(20) DEFAULT NULL,  
  `colonels` bigint(20) DEFAULT NULL,  
  `techniciens` bigint(20) DEFAULT NULL,  
  `experts` bigint(20) DEFAULT NULL,  
  `espions` bigint(20) DEFAULT NULL,  
  `kamikazes` bigint(20) DEFAULT NULL,  
  `marines` bigint(20) DEFAULT NULL,  
  `unite_elite` bigint(20) DEFAULT NULL,  
  `bio_soldat` bigint(20) DEFAULT NULL,  
  `agent_secret` bigint(20) DEFAULT NULL,  
  `soldat_droide` bigint(20) DEFAULT NULL,
```

```
`androide_combat` bigint(20) DEFAULT NULL,  
`nanosoldat` bigint(20) DEFAULT NULL,  
`sniper` bigint(20) DEFAULT NULL  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_general_ci;
```

```
-- Structure de la table `ressources`
```

```
CREATE TABLE `ressources` (  
  `id_ressource` int(11) NOT NULL,  
  `id_colonie` int(11) DEFAULT NULL,  
  `fer` bigint(20) DEFAULT NULL,  
  `or` bigint(20) DEFAULT NULL,  
  `cristal` bigint(20) DEFAULT NULL,  
  `hydrogene` bigint(20) DEFAULT NULL  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_general_ci;
```

```
-- Structure de la table `vaisseaux`
```

```
CREATE TABLE `vaisseaux` (  
  `id_vaisseau` int(11) NOT NULL,  
  `id_colonie` int(11) DEFAULT NULL,  
  `nom_modele` varchar(255) DEFAULT NULL,  
  `nombre` bigint(20) DEFAULT NULL,  
  `attaque` int(11) DEFAULT NULL,  
  `bouclier` int(11) DEFAULT NULL,  
  `coque` int(11) DEFAULT NULL,  
  `vitesse` int(11) DEFAULT NULL,  
  `furtivite` int(11) DEFAULT NULL,  
  `type_propulsion` varchar(255) DEFAULT NULL  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_general_ci;
```

```
-- Structure de la table `zone51`  
CREATE TABLE `zone51` (  
  `id_Zone51` int(11) NOT NULL,  
  `id_colonie` int(11) NOT NULL,  
  `technologie_maitrise_hydrogene` int(11) DEFAULT NULL,  
  `technologie_maitrise_laser` int(11) DEFAULT NULL,  
  `technologie_maitrise_ions` int(11) DEFAULT NULL,  
  `technologie_maitrise_plasma` int(11) DEFAULT NULL,  
  `technologie_reacteurs_subluminiques` int(11) DEFAULT NULL,  
  `technologie_antimatiere` int(11) DEFAULT NULL,  
  `technologie_hypermotricite` int(11) DEFAULT NULL,  
  `technologie_capteurs_interstellaires` int(11) DEFAULT NULL,  
  `technologie_bouclier_protection` int(11) DEFAULT NULL,  
  `savoir_grands_sages` int(11) DEFAULT NULL,  
  `genie_genetique` int(11) DEFAULT NULL,  
  `nanotechnologie` int(11) DEFAULT NULL,  
  `teleportation` int(11) DEFAULT NULL,  
  `technologie_extension_soutes` int(11) DEFAULT NULL,  
  `teleportation_planetaire` int(11) DEFAULT NULL  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_general_ci;
```